

# ISTITUTO DI ISTRUZIONE SUPERIORE “C. BERETTA”

## SCHEMA PROPOSTA PROGETTO a.s. 2016/17

Art. 2 c. 6 DI 44/2001

<b>TITOLO</b>	MANAGEMENT GAME (AIB – Giovani Imprenditori Bresciani)	
<b>REFERENTI</b>	FRANCESCO RAMPULLA – LUCA ZAVALLONI – IDA COGLITORE	
<b>Obbiettivi di apprendimento e indicatori misurabili per la valutazione (esiti attesi)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Permettere agli studenti delle classi quarte dell’IIS Beretta di confrontarsi con realtà diverse da quella scolastica ed in particolare con il mondo dell’impresa e del lavoro</li> <li>- Approfondire, mediante la sfida e il gioco, argomenti di organizzazione d’impresa ed economia industriale</li> <li>- Potenziare l’attitudine al lavoro di gruppo</li> <li>- Entrare in contatto con le logiche di una organizzazione aziendale e con lo spirito imprenditoriale</li> <li>- Stimolare creatività ed innovazione</li> <li>- Comprendere i valori e l’idea di uno sviluppo d’impresa sostenibile e responsabile sul piano sociale ed ambientale</li> </ul> <p><u>Strumenti di verifica e valutazione</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Griglie di osservazione (da compilarsi in itinere da parte dei docenti referenti)</li> <li>• Questionari di soddisfazione compilati da parte degli studenti e dei docenti referenti</li> <li>• Esiti delle prove ufficiali a vario livello</li> <li>• Rilevazione in ingresso delle conoscenze/competenze a mezzo questionario strutturato</li> <li>• Rilevazione in uscita delle conoscenze/competenze con prova esperta</li> <li>• Riscontro incrociato per misurazione valore aggiunto con gli esiti di profitto riportati dagli studenti nelle discipline curriculari</li> </ul>	
<b>Arco temporale e fasi di sviluppo con indicazione di tempi ed azioni</b>	Novembre 2016 – maggio 2017 (indicazioni di massima dei tempi da parte di AIB) <ul style="list-style-type: none"> <li>• Formazione dei docenti c/o AIB (novembre 2016-gennaio 2017)</li> <li>• Informazione e formazione rivolte agli studenti sia con l’intervento di un esperto di AIB che grazie all’azione dei docenti, referenti e non, in ambito curricolare, nei percorsi di alternanza scuola lavoro ed in appositi incontri di approfondimento/esercitazione (gennaio-febbraio 2017)</li> <li>• Fase interna: gioco in istituto tra le squadre di 4 alunni ciascuna (febbraio-marzo 2017)</li> <li>• Fase provinciale: gioco in sede provinciale per la squadra vincitrice (marzo-aprile 2017)</li> <li>• Eventuali fasi regionale e nazionale: se una delle squadre dovesse vincere nelle fasi precedenti (aprile-maggio ‘17)</li> </ul>	
<b>RIFERIMENTO ALLA VISIONE STRATEGICA ED AL PTOF</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Integrare ad ogni livello l’azione didattica con l’apporto delle nuove tecnologie.</li> <li>- Rafforzare il rapporto con lavoro, impresa e territorio, potenziando ed integrando il curricolo</li> <li>- Potenziare e generalizzare le azioni ed i progetti di Alternanza scuola lavoro</li> <li>- Potenziare le competenze trasversali e le competenze chiave di cittadinanza</li> </ul>	
<b>DESTINATARI (CLASSI E STUDENTI)</b>	Classi Quarte IIS Beretta (Liceo, Ipsia, Itis)	
<b>RISORSE UMANE</b>		<b>SPAZIO PER UFFICIO</b>
Docenti interni	N° 3	COMPITI (coordinamento, organizzazione, guida e docenza) ore n° 30
Esterni	N° -	COMPITI ED ORE
ATA	N°	COMPITI
<b>COSTI PREVISTI</b>	Docenti interni .... € 525,00 Personale ATA ---- Assistenti tecnici (in orario di servizio)	

	<b>Esperti esterni</b>	---- €
	<b>Servizi vari</b>	---- € 500,00 (trasporto)
	<b>Materiali di consumo</b>	---- € 150,00
	<b>Altro (specificare)</b>	---- €